

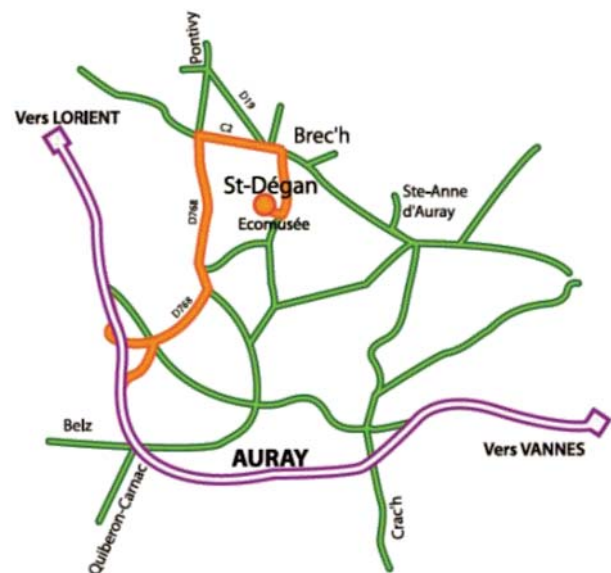
## TARIFS (Prix par enfant - Groupe de 20 minimum) :

Visite guidée d'une heure	4,00€
Animations d'une demi-journée	6.00€
Animation à la journée	10,50€
Supplément pour les animations :	
vannerie	+2,00€
pain	+2,50€
Abeille (min 25 élèves, la demi-journée)	+3.00€
Jeux buissonniers (min 25 élèves, la demi-journée)	+3.00€
Animation avec les ânes	+4,00€

# St-Dégan



## Ecomusée du monde rural



Ecomusée de St-Dégan

Rue Park Segal

56400 BRECH

Renseignements et réservations :

02 97 57 66 00

[contact@ecomusee-st-degan.fr](mailto:contact@ecomusee-st-degan.fr)

[www.ecomusee-st-degan.fr](http://www.ecomusee-st-degan.fr)

# ANIMATIONS SCOLAIRES

Maternelles et primaires

Année 2019-2020

# VOTRE VISITE À L'ÉCOMUSÉE

## PRÉSENTATION :

### Les anciennes fermes de St-Dégan : une remontée dans le temps.


L'Ecomusée comprend des anciens bâtiments de ferme au cœur d'un territoire bocager préservé. Il plonge les visiteurs dans le monde rural d'avant les années 1950. Il permet de découvrir le mode de vie et de travail des paysans. Au travers des activités et ateliers proposés, les élèves acquièrent des connaissances et découvrent des savoir-faire.

Ils sont amenés à s'interroger sur le monde qui les entoure et ses évolutions. L'Ecomusée est porté par l'association Nature et Traditions en Pays d'Auray depuis 1970. Il a le label « Musée de France ».

## PROJET DE CLASSE :

Vous pouvez nous contacter pour réfléchir ensemble à la réalisation de votre projet pédagogique lors de votre visite.

## Abadennoù e brezhoneg

 L'Ecomusée développe son offre pédagogique en français et en breton. En plus de la visite guidée, il vous est proposé différentes animations. Celles-ci sont signalées d'un gwenn-ha-du.

## INFORMATIONS PRATIQUES :

Ouvert toute l'année

Réservation obligatoire

Horaires d'accueil des groupes : 9h30-12h15; 13h30 - 15h45

Pique-nique possible

## Les ateliers « Vie rurale »



La mémoire des champs - L. Pouëdras

### DE LA GRAINE À LA FARINE

Cycles II ou III - Durée : 1 heure

Le voyage du grain jusqu'au moulin, à travers les gestes du cultivateur : labour, semis, récolte,... jusqu'aux techniques de broyage.



## LA MÉMOIRE DES CHAMPS - L. POUËDRAS

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée

Appréhender le travail dans les champs au rythme des saisons à travers les souvenirs d'enfance du peintre. Découverte ludique et participative des toiles.



De la graine à la farine



La vannerie

### LA VANNERIE

CE1 et Cycle III - Durée : 1/2 journée  
(au printemps)

Initiation à la vannerie. Les élèves confectionnent un panier en rotin sur le modèle de tressage de bourdaine.



### LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton



La mémoire des champs - L. Pouëdras

## Danses et Jeux



Jeux bretons

## LES JEUX BRETONS

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Initiation en petits groupes à des jeux traditionnels d'adresse : quilles, boules, palets,...



## DANSES BRETONNES

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Initiation aux danses de Bretagne pour faire vivre aux plus jeunes les joies et la convivialité des moments festifs d'antan.



Danses bretonnes

## LES JEUX BUISSONNIERS

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée  
(au printemps)

Comment s'amusaient les enfants au temps où le plastique et l'électricité n'existaient pas ? Fabrication de petits jouets à partir d'éléments de la nature.



Jeux buissonniers

## LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton



Jeux bretons

## PARCOURS-JEU : PAYSAN, QUELLE AVENTURE!

### Une expo-jeu, dans quel but?

L'Ecomusée développe une nouvelle approche pour transmettre le patrimoine rural du Pays d'Auray par le jeu et par l'expérimentation.

### Un parcours immersif

L'exposition propose de découvrir les activités essentielles du paysan et de sa famille durant une année. En 1850, ce dernier ne peut compter que sur sa force et celle de son cheval pour travailler le sol et produire ce dont il a besoin pour se nourrir, se vêtir et s'abriter.

Se mettre dans la peau d'un paysan du XIXe siècle permet de prendre conscience des contraintes de l'époque. Ce jeu permet de mesurer l'importance des évolutions à partir d'objets qui ont transformé notre vie.

St-Dégan  
Ecomusée

50 ans

20, 21 et 22 septembre 2019

50<sup>e</sup> anniversaire

Projection son et lumière  
Fanfare, musique traditionnelle, Kevrenn aïre  
Conte, spectacles, danses...

Brec'h (56)  
Rue Park Segal - 02 97 57 86 00  
ecomusee-st-degan.fr

### Événement 2019 !

20, 21 et 22 septembre 2019

50<sup>ème</sup> anniversaire  
de l'Ecomusée de St-Dégan

A cette occasion toute l'équipe de l'Ecomusée vous invite à participer à cet événement : projection son et lumière sur les bâtiments, fanfare, musique traditionnelle...

NOUVEAUTÉ DANS LE PROGRAMME ANNUEL

L'ECOMUSEE PARTICIPE AU PLAN D'ACTION REGIONAL

## EDUQUER A ET DANS LA NATURE

Le système agricole traditionnel a façonné la nature au cours des millénaires : landes, bocages, prairies sont le fruit des usages qui ont perduré. Chaque parcelle de territoire était visitée au moins une fois dans l'année.


### NATURE ET CULTURE

L'approche éducative proposée par l'Ecomusée va à la rencontre du territoire et de ses habitants. Elle mêle culture, nature et savoir-faire. Comprendre le fonctionnement d'une haie, d'une lande c'est être à l'écoute de l'histoire des hommes et découvrir d'autres rapports à la nature.

### UNE IMMERSION DANS LA NATURE : SENTIR, TOUCHER...

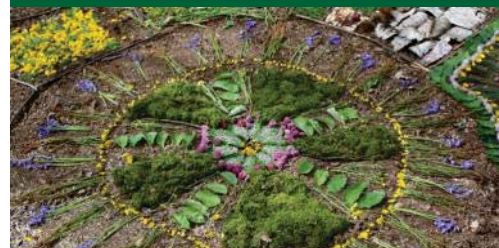
Eduquer à la nature ne peut se faire sans une éducation dans la nature. Comme l'explique Dominique Cottereau « *De même que l'on n'apprend pas à marcher avec une leçon sur les lois de l'équilibre, il ne peut y avoir d'apprentissage à la nature sans immersion dans la nature* ». Le corps sert de médiateur : écouter, sentir, toucher lors de balade autour de l'Ecomusée.

L'Ecomusée propose par ses activités une démarche d'immersion en alternant les approches pédagogiques : créatives, expérientielles et expérimentales

 Des projets d'animation sur la biodiversité, Celles-ci sont signalées par ce logo.

◇ Des animations pour faire découvrir les sciences participatives avec l'Observatoire Des Saisons et l'Observatoire de la Biodiversité Agricole. Lors des séances, les élèves pourront participer et comprendre les stades de développement des végétaux, les relevés d'informations sur les animaux du sol, les insectes... etc.

### Les ateliers « Nature »



Art nature

### LES MAINS DANS LA TERRE

Tous niveaux - 1 h ou 1/2 journée

(au printemps)

Expérimentations et observations autour du jardin : la vie dans le sol, la germination... Semis en pleine terre.



### LES PETITES BÊTES DE L'EAU DOUCE

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée

(printemps - dès début avril)

Découverte de la vie de la mare et du ruisseau. Pêche à l'épuisette, observation et identification des espèces en présence.



Les petites bêtes de l'eau douce

### ART NATURE

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée

Jouer et s'exprimer dans et avec la nature à l'aide des matériaux trouvés sur place. Découvrir la diversité des formes, couleurs, textures, que nous offre la nature.



### LA VIE DES ABEILLES

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée

(printemps—dès fin avril)

Découverte de la société des abeilles : observation d'une ruche vitrée, découverte du matériel de l'apiculteur, dégustation des produits de la ruche.



### LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton



Art nature

## Territoire et nature



Croquons le paysage

## CROQUONS LE PAYSAGE

Cycles II ou III - Durée : 1/2 journée  
 Découverte de la lecture de paysage par le jeu. Réalisation d'un croquis « d'un petit morceau de nature ».



## BALADE BOCAGE

Cycles II et III - Durée : 1 heure

Circuit autour du village de St-Dégan axé sur l'utilisation de l'espace par les paysans et sur l'évolution du paysage.



## BALADE NATURE ET SAISONS

Tous niveaux - Durée : 1h ou 1/2 journée

Découverte des arbres par la forme, les feuilles, les fruits et leur utilisation par les paysans. Possibilité de réaliser un herbier.



## MISSION « OBSERVATION NATURE »

Cycle III - Durée : 1/2 journée

Partez en mission selon les protocoles de l'Observatoire Des Saisons et de l'Observatoire Agricole de la biodiversité. Par les observations et les relevés vous participez à la recherche scientifique.



Balade bocage

## LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation sur la biodiversité

Mission « observation de la nature »

# LISTE DES ANIMATIONS

Animations	Niveaux	Durée	Modalités
Visite guidée des chaumières* 	Tous niveaux	1 heure	
Parcours-jeu « Paysan, quelle aventure »	Cycle III	1/2 journée	
Jeu de piste des Korrigans 	Cycles II et III	1/2 journée	
Jeu de piste nature et patrimoine 	Cycles II et III	1/2 journée	
La cuisson de la bouillie 	Tous niveaux	1 heure	
Des pommes au jus 	Tous niveaux	1/2 journée	A l'automne
La fabrication du beurre 	Tous niveaux	1 heure	
La fabrication du pain à l'ancienne	Tous niveaux	1 journée	Les lundis
Balade bocage 	Cycles II et III	1 heure	
Balade nature et saisons	Tous niveaux	1 heure - 1/2 journée	
Croquons le paysage	Cycles II et III	1/2 journée	
Mission « observation nature » 	Cycles III	1/2 journée	
Les mains dans la terre 	Tous niveaux	1 heure - 1/2 journée	Au printemps
Les petites bêtes de l'eau douce	Tous niveaux	1/2 journée	Dès début avril
Art nature	Tous niveaux	1/2 journée	
La vie des abeilles	Tous niveaux	1/2 journée	Dès fin avril
La mémoire des champs 	Tous niveaux	1/2 journée	
De la graine à la farine 	Cycle II et III	1 heure	
La vannerie 	CE1, Cycle III	1/2 journée	Au printemps
Les jeux bretons 	Tous niveaux	1 heure	
Danses bretonnes 	Tous niveaux	1 heure	
Les jeux buissonniers	Tous niveaux	1/2 journée	Au printemps
Randos, balades et activités avec les ânes	Tous niveaux	1/2 journée	

## Alimentation et savoir-faire



Des pommes au jus

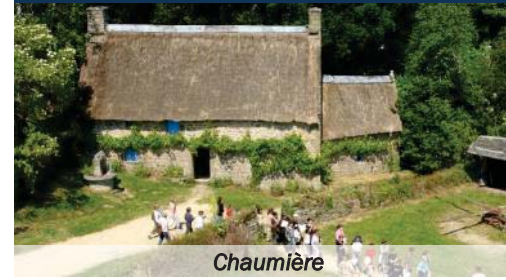
### DES POMMES AU JUS

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée  
(à l'automne)

Participation à toutes les étapes de transformation de la pomme au jus : récolte, lavage, broyage, pressage et dégustation.



## Découverte du site



Chaumière

### VISITE GUIDÉE DES CHAUMIÈRES

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Découverte du monde paysan au 19<sup>ème</sup> siècle par l'évocation de la vie d'une famille dans son quotidien : les repas, les veillées, le mobilier...



## LA FABRICATION DU PAIN À L'ANCIENNE

Tous niveaux - Durée : 1 journée  
(les lundis)

Confection d'un pain et cuisson dans le four de l'Écomusée. Atelier thématique « Le chemin du blé » et animation « Jeux bretons » pendant la cuisson du pain.



La fabrication du pain à l'ancienne

## JEU DE PISTE DES KORRIGANS

Cycle II et III - Durée : 1/2 journée

A partir d'un conte, les élèves sont amenés lors d'un jeu de piste à retrouver des objets représentatifs du patrimoine rural.



Longère



La cuisson de bouillie de blé noir

## LA CUISSON DE LA BOUILLIE DE BLÉ NOIR

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Tour d'horizon de l'alimentation des paysans et découverte du blé noir, de la plante à la farine. Cuisson de la bouillie dans la cheminée et dégustation.



Jeu de piste

## JEU DE PISTE NATURE ET PATRIMOINE

Cycle II et III - Durée : 1/2 journée

Grand jeu extérieur. En équipe, les élèves suivent une feuille de route leur permettant par le biais d'énigmes de réinvestir les connaissances acquises.



## LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton

## LA FABRICATION DU BEURRE

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Par quel mystère le lait de la vache se transforme-t-il en beurre ? Expérimentation de la fabrication du beurre.



## EXPO-JEU PAYSAN, QUELLE AVENTURE!

Cycle III - Durée : 1/2 journée

Les élèves sont transportés dans la vie des paysans de 1850. Un moyen de découvrir l'histoire en s'amusant.



## LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton