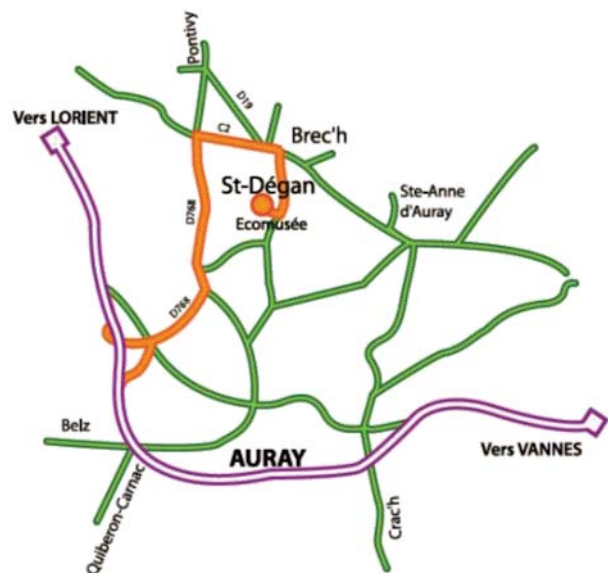


TARIFS (Prix par enfant - Groupe de 20 minimum) :

Visite guidée d'une heure	4,00€
Animations d'une demi-journée	6,50€
Animation à la journée	11,50€
Supplément pour les animations : pain vannerie	+ 1,50€ + 1,50€
Abeille et jeux buissonniers (demi-journée) (minimum 25 élèves)	+3,00€
(journée minimum) ou + 6.00€	+9,00€



Ecomusée de St-Dégan

Rue Park Segal

56400 BRECH

Renseignements et réservations :

02 97 57 66 00

contact@ecomusee-st-degan.fr

www.ecomusee-st-degan.fr

St-Dégan



Ecomusée du Pays d'Auray

ANIMATIONS SCOLAIRES

Maternelles et primaires

Année 2020-2021

VOTRE VISITE À L'ÉCOMUSÉE

PRÉSENTATION :

Les anciennes fermes de St-Dégan : une remontée dans le temps.


L'Ecomusée comprend des anciens bâtiments de ferme au cœur d'un territoire bocager préservé. Il plonge les visiteurs dans le monde rural d'avant les années 1950. Il permet de découvrir le mode de vie et de travail des paysans. Au travers des activités et ateliers proposés, les élèves acquièrent des connaissances et découvrent des savoir-faire.

Ils sont amenés à s'interroger sur le monde qui les entoure et ses évolutions. L'Ecomusée est porté par l'association Nature et Traditions en Pays d'Auray depuis 1970. Il a le label « Musée de France ».

PROJET DE CLASSE :

Vous pouvez nous contacter pour réfléchir ensemble à la réalisation de votre projet pédagogique lors de votre visite.

Abadennoù e brezhoneg

 L'Ecomusée développe son offre pédagogique en français et en breton. En plus de la visite guidée, il vous est proposé différentes animations. Celles-ci sont signalées d'un gwenn-ha-du.

INFORMATIONS PRATIQUES :

Ouvert toute l'année
Réservation obligatoire
Horaires d'accueil des groupes :
9h30-12h15; 13h30 -15h45
Pique-nique possible

Objectif pique nique zéro déchet

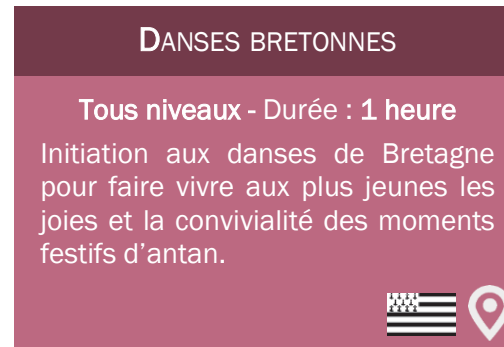
Le pique nique à l'Ecomusée, une occasion de réfléchir sur la manière de limiter les déchets : fabrication maison, achats collectifs, utilisation de boîtes réutilisables, gourde....



LES JEUX BRETONS

Tous niveaux - Durée : 1 heure


Initiation en petits groupes à des jeux traditionnels d'adresse : quilles, boules, palets,...




LES JEUX BUISSONNIERS


Tous niveaux - Durée : 1/2 journée (au printemps)

Comment s'amusaient les enfants au temps où le plastique et l'électricité n'existaient pas ? Fabrication de petits jouets à partir d'éléments de la nature.



LÉGENDE

 Paire de bottes conseillée pour cette animation.

 Animation se déroulant à l'extérieur.

 Animation proposée en breton

Les ateliers « Vie rurale »



La mémoire des champs - L. Pouedras

LA MÉMOIRE DES CHAMPS - L. POUËDRAS

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée

Appréhender le travail dans les champs au rythme des saisons à travers les souvenirs d'enfance du peintre. Découverte ludique et participative des toiles.



DE LA GRAINE À LA FARINE

Cycles II ou III - Durée : 1 heure

Le voyage du grain jusqu'au moulin, à travers les gestes du cultivateur : labour, semis, récolte,... jusqu'aux techniques de broyage.



De la graine à la farine

LA VANNERIE

CE1 et Cycle III - Durée : 1/2 journée
(au printemps)

Initiation à la vannerie. Les élèves confectionnent un panier en rotin sur le modèle de tressage de bourdaine.



La vannerie

LÉGENDE



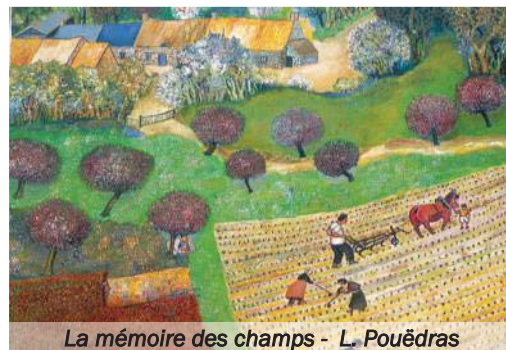
Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton

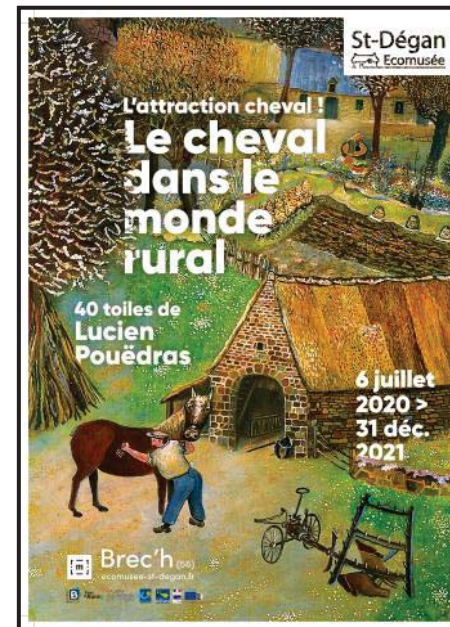


La mémoire des champs - L. Pouedras

Face au COVID, l'écomusée de St-Déan s'adapte pour la sécurité de tous :

- ◇ Un Plan de Reprise d'Activité régit la sécurité sur le site
- ◇ Le port du masque est obligatoire pour les adultes et les enfants de plus de 11 ans
- ◇ L'usage du gel hydro-alcoolique ou le lavage des mains sont préconisés avant le début des animations
- ◇ Les animations se déroulent principalement à l'extérieur
- ◇ Les groupes déjà constitués resteront séparés les uns des autres

EXPOSITION 2020 - 2021



L'ATTRACTION CHEVAL !

Le cheval dans le monde rural avant 1950

Des toiles inédites de Lucien POUËDRAS permettent d'aborder la place du cheval au cœur de la famille, du village et du territoire. Il permet de réfléchir à un autre rapport à l'animal.

Chaque tableau raconte de façon détaillée la vie des hommes et du cheval au fil des saisons.

NOUVEAUTÉ DANS LE PROGRAMME ANNUEL

PARCOURS PEDAGOGIQUE DU GRAIN AU PAIN

FABRICATION DU PAIN AU LEVAIN

Programme de la journée rythmé par la levée de la pâte et la chauffe du four

Les enfants vont découvrir tout au long du parcours proposé, la transformation du grain en pain.

DU GRAIN A LA FARINE

Visite de la ferme de St-Dégan

Découverte des différentes étapes de la culture du seigle : visite d'un champs cultivé en seigle, découverte des outils de la moisson et du battage

Approche de la transformation des grains en farine : observation d'une meule et manipulation d'un petit moulin

LA PATE A PAIN

Découverte du levain et de la fermentation

Démonstration du pétrissage

Façonnage : les mains dans la pâte, mise en forme des pâtons

LE FOUR A BOIS

Participation à la chauffe du four aux fagots et au bois

Découverte de son histoire et de son fonctionnement

Découverte de la cuisson du pain : enfournement et défournement

Les objectifs pédagogiques

- Faire vivre l'expérience de la fabrication du pain, de sa cuisson
- Sensibiliser au cycle de transformation de la plante
- Se réappropriier les savoir-faire familiaux passés autour du pain
- Sensibiliser à l'alimentation et à la qualité des produits
- Sensibiliser aux rôles des micro-organismes du levain

Modalités d'accueil

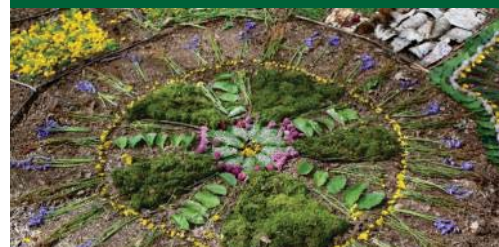
De 9h30 à 15h30. En ateliers avec un animateur.

Capacité d'accueil : 2 groupes cycle 1, 2 et 3

Les enfants repartent avec un petit pain et dégustent un petite boule aux pépites de chocolat en fin d'animation.



Les ateliers « Nature »



Art nature

LES MAINS DANS LA TERRE

Tous niveaux - 1 h ou 1/2 journée
(au printemps)

Expérimentations et observations autour du jardin : la vie dans le sol, la germination... Semis en pleine terre et semis à emporter.



LES PETITES BÊTES DE L'EAU DOUCE

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée
(printemps - dès début avril)

Découverte de la vie de la mare et du ruisseau. Pêche à l'épuisette, observation et identification des espèces en présence.



Les petites bêtes de l'eau douce

ART NATURE

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée

Jouer et s'exprimer dans et avec la nature à l'aide des matériaux trouvés sur place. Découvrir la diversité des formes, couleurs, textures, que nous offre la nature.



LA VIE DES ABEILLES

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée
(printemps—dès fin avril)

Découverte de la société des abeilles : observation d'une ruche vitrée, découverte du matériel de l'apiculteur, dégustation des produits de la ruche.



LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton



Art nature

Territoire et nature



Croquons le paysage

CROQUONS LE PAYSAGE

Cycles II ou III - Durée : 1/2 journée
 Découverte de la lecture de paysage par le jeu. Réalisation d'un croquis « d'un petit morceau de nature ».



BALADE BOCAGE

Cycles II et III - Durée : 1 heure

Circuit autour du village de St-Dégan axé sur l'utilisation de l'espace par les paysans et sur l'évolution du paysage.



BALADE NATURE ET SAISONS

Tous niveaux - Durée : 1h ou 1/2 journée

Découverte des arbres par la forme, les feuilles, les fruits et leur utilisation par les paysans. Possibilité de réaliser un herbier.



MISSION « OBSERVATION NATURE »

Cycle III - Durée : 1/2 journée

Partez en mission selon les protocoles de l'Observatoire Des Saisons et de l'Observatoire Agricole de la biodiversité. Par les observations et les relevés vous participez à la recherche



Balade

LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation sur la biodiversité

Balade

LISTE DES ANIMATIONS

Animations	Niveaux	Durée	Modalités
Visite guidée des chaumières* 	Tous niveaux	1 heure	
Parcours-jeu « Paysan, quelle aventure »	Cycle III	1/2 journée	
Jeu de piste des Korrigans 	Cycles II et III	1/2 journée	
Jeu de piste nature et patrimoine 	Cycles II et III	1/2 journée	
La cuisson de la bouillie 	Tous niveaux	1 heure	
Des pommes au jus 	Tous niveaux	1/2 journée	A l'automne
La fabrication du beurre 	Tous niveaux	1 heure	
La fabrication du pain au levain 	Tous niveaux	1 journée	Sauf hiver
Balade bocage 	Cycles II et III	1 heure	
Balade nature et saisons 	Tous niveaux	1 heure - 1/2 journée	
Croquons le paysage	Cycles II et III	1/2 journée	
Mission « observation nature » 	Cycles III	1/2 journée	
Les mains dans la terre	Tous niveaux	1 heure	Au printemps
Les petites bêtes de l'eau douce	Tous niveaux	1/2 journée	Dès début avril
Art nature	Tous niveaux	1/2 journée	
La vie des abeilles	Tous niveaux	1/2 journée	Dès fin avril
La mémoire des champs 	Tous niveaux	1/2 journée	
De la graine à la farine 	Cycle II et III	1 heure	
La vannerie 	CE1, Cycle III	1/2 journée	Au printemps
Les jeux bretons 	Tous niveaux	1 heure	
Danses bretonnes 	Tous niveaux	1 heure	
Les jeux buissonniers	Tous niveaux	1/2 journée	Au printemps

Découverte du site



Visite guidée des chaumières

VISITE GUIDÉE DES CHAUMIÈRES

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Découverte du monde paysan au 19^{ème} siècle par l'évocation de la vie d'une famille dans son quotidien : les repas, les veillées, le mobilier...



Alimentation et savoir-faire



Des pommes au jus

DES POMMES AU JUS

Tous niveaux - Durée : 1/2 journée
(à l'automne)

Participation à toutes les étapes de transformation de la pomme au jus : récolte, lavage, broyage, pressage et dégustation.



JEU DE PISTE DES KORRIGANS

Cycle II et III - Durée : 1/2 journée

A partir d'un conte, les élèves sont amenés lors d'un jeu de piste à retrouver des objets représentatifs du patrimoine rural.



Visite guidée des chaumières

LA FABRICATION DU PAIN AU LEVAIN

Tous niveaux - Durée : 1 journée

Confection d'un pain au levain et cuisson dans le four du village.

Visite de la ferme, balade au champs, découverte des différentes étapes de la culture et atelier du grain à la farine.



La fabrication du pain à l'ancienne

JEU DE PISTE NATURE ET PATRIMOINE

Cycle II et III - Durée : 1/2 journée

Grand jeu extérieur. En équipe, les élèves suivent une feuille de route leur permettant par le biais d'énigmes de réinvestir les connaissances acquises.



Jeu de piste



La cuisson de bouillie de blé noir

LA CUISSON DE LA BOUILLIE DE BLÉ NOIR

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Tour d'horizon de l'alimentation des paysans et découverte du blé noir, de la plante à la farine. Cuisson de la bouillie dans la cheminée et dégustation.



EXPO-JEU PAYSAN, QUELLE AVENTURE!

Cycle III - Durée : 1/2 journée

Les élèves sont transportés dans la vie des paysans de 1850. Un moyen de découvrir l'histoire en s'amusant et en résolvant énigmes.



LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton

LÉGENDE



Paire de bottes conseillée pour cette animation.



Animation se déroulant à l'extérieur.



Animation proposée en breton

LA FABRICATION DU BEURRE

Tous niveaux - Durée : 1 heure

Par quel mystère le lait de la vache se transforme-t-il en beurre ? Expérimentation de la fabrication du beurre.

